

DUNGEON SIEGE™



Sommaire

Introduction	2
Commandes de jeu	2
Commandes de base	3
Menu Principal.....	3
Menu Pause.....	3
Sauvegarder votre partie.....	3
Écrans de jeu.....	4
Combats : Notions de Base	4
Combats : Techniques Avancées	5
Améliorations.....	6
Quêtes	7
Faits	7
Savoir	7
Multijoueur.....	7
Connexion au Xbox LIVE.....	8



Introduction

L'Ehb devint un refuge pour la 10^e Légion il y a des siècles, lorsque l'Empire des Étoiles s'effondra. Constituée des soldats les plus habiles et les mieux entraînés de l'armée impériale, elle protégea cette région pendant la Guerre des Légions. À la fin du conflit, les commandants de la 10^e Légion fondèrent un nouveau royaume en Ehb. À travers son histoire, la Légion lui offrit stabilité et protection, tout en laissant les rênes du gouvernement à une monarchie indépendante.

Au fil des années, la puissance de la Légion s'accrut constamment, pour finalement rivaliser avec celle de la monarchie.

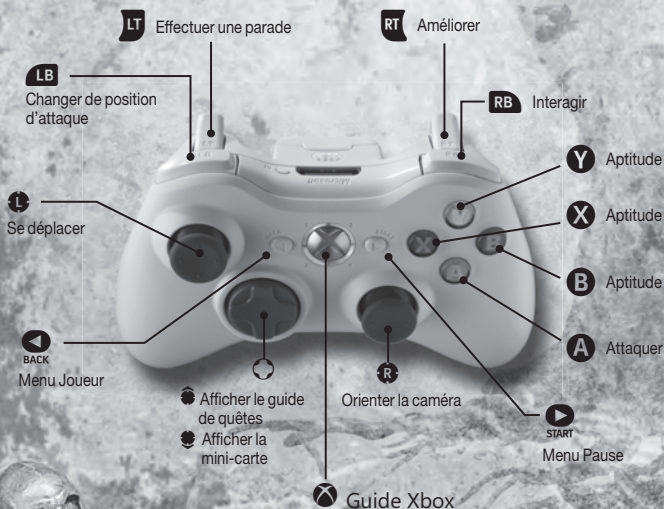
Il y a trente ans, le roi de l'Ehb fut assassiné, et la Légion accusée d'avoir commis ce crime. Guidé par la jeune et charismatique Jeyne Kassinder, le peuple se souleva et massacra les légionnaires, abattant leurs précieuses commanderies et leurs domaines.

Après la chute de la Légion, le royaume se fractionna en états mineurs et en villes franches. La plus grande partie du pays tomba sous l'emprise de Jeyne Kassinder, soutenue par l'Église et l'Ehb oriental. Son influence ne cessa dès lors d'augmenter. La cour royale se retira dans les montagnes de Glitterdelve, dans l'Ouest, et la ville en perpétuelle effervescence de Stonebridge devint une république indépendante.
















Les rares descendants de la Légion sont aujourd'hui éparpillés à travers le royaume. Nombre d'entre eux ont été pourchassés et abattus par Jeyne Kassinder, alors que d'autres tombaient lors des émeutes et des mises à sac. Pourtant un réseau de résistants perdure, mené par un vieil homme insaisissable, Odo le Vénérable... probablement le dernier légionnaire encore en vie. Cet homme a dédié son existence à la protection des enfants de la Légion contre les manigances de Jeyne Kassinder.

Odo a récemment convoqué les descendants de la Légion dans le Rukkenvahl, une région isolée du Nord, dans une dernière tentative de reconstruire la Légion et reprendre le royaume des mains de Kassinder, avant qu'il ne soit trop tard.

Commandes de jeu Manette Xbox 360



Commandes de Base

	Se déplacer		Effectuer une parade
	Orienter la caméra		Interagir
	Changer le mode de zoom		Améliorer
	Attaquer		Afficher le guide de quêtes
	Aptitude		Afficher la mini-carte
	Aptitude		Menu Pause
	Aptitude		Menu joueur
	Changer de position d'attaque		

Menu Principal

Nouvelle partie - Commencer une nouvelle partie.

Options - Paramétrer le jeu et les options audio/vidéo.

Charger une partie - Reprendre une partie sauvegardée.

Trouver partie Xbox LIVE – Rejoindre le mode multijoueur. **Remarque** : un abonnement Xbox LIVE Gold est requis pour jouer en ligne.

Continuer – Reprendre le cours de votre dernière partie sauvegardée.

Contenu téléchargeable - Trouver et acheter du contenu téléchargeable sur le Marché Xbox LIVE.

Si vous accédez au menu principal sans être connecté à un profil du joueur, vous devrez en sélectionner un pour sauvegarder votre partie. Cette opération est en effet requise pour créer des données de sauvegarde ou les charger. Si vous disposez d'un profil du joueur contenant des données pour Duneon Siege™ III, utilisez-le pour continuer votre partie.

Menu Pause

Multijoueur - Accéder au menu multijoueur.

Aide - Revoir les didacticiels sur divers éléments du jeu.

Retourner au menu principal - Quitter et revenir au menu principal.

Sauvegarder votre Partie

Au cours de votre aventure, vous trouverez des points de sauvegarde sur votre chemin. Interagissez avec ces colonnes de lumière pour sauvegarder votre progression et régénérer toute votre santé.

Écrans de Jeu

Votre voyage en Ehb sera périlleux... de nombreuses batailles et obstacles vous attendront. Pour survivre, vous devrez tirer parti de vos compétences et aptitudes. Vous trouverez des informations à l'écran relatives à l'état de votre personnage et aux techniques que vous maîtrisez.



- [1] **Aptitudes** - Appuyez sur **X**, **Y** ou **B** pour utiliser l'une des aptitudes de votre héros. Vous pouvez aussi maintenir **LT** et appuyer sur l'une de ces touches pour utiliser une aptitude défensive.
- [2] **Jauge de santé** - Vos points de vie. Si vous subissez des dégâts, cette jauge se videra.
- [3] **Jauge de concentration** - Votre niveau de concentration. Vous pouvez remplir cette jauge en attaquant vos ennemis. L'utilisation d'aptitudes spéciales consomme de la concentration.
- [4] **Sphères de puissance** - Votre niveau de puissance. Vous pouvez remplir cette jauge en subissant des dégâts ou en utilisant des aptitudes. Les versions améliorées des attaques et des aptitudes (offensives et défensives) consomment de la puissance.
- [5] **Jauge d'expérience** - L'expérience qu'il vous faudra acquérir pour passer au niveau supérieur.
- [6] **État de l'allié** - L'allié présent dans le groupe et sa jauge de santé.

Combats : Notions de Base

Parades et esquives - Maintenez **LT** pour passer en mode défensif. Votre personnage tentera alors de bloquer automatiquement toutes les attaques, qu'il s'agisse d'un coup d'épée, d'une flèche ou des griffes d'un monstre. Parer est utile si vous souhaitez limiter les dégâts subis, mais cette action coûte de la concentration. Il reste possible de réduire ce coût en améliorant la statistique Contre.

Lorsque votre personnage est en mode défensif, orientez **R** dans n'importe quelle direction pour esquiver. Si vous réussissez cette technique, vous ne subirez aucun dégât !

Changer de position d'attaque - Appuyez sur **LB** pour changer la position d'attaque de votre personnage. Les deux positions permettent d'utiliser des armes et des aptitudes différentes. Essayez-les pour découvrir comment réagir suivant la situation !

Attaques et combos - Pour attaquer avec l'arme dont vous êtes équipé, appuyez sur **A**. La vitesse de l'attaque dépend de votre position d'attaque. Un mouvement effectué avec une épée courte sera bien évidemment plus rapide qu'une attaque ample infligée avec une grande épée à deux mains.

Pour enchaîner vos attaques, appuyez plusieurs fois d'affilée sur **A**.

Santé, concentration et orbes - L'Ehb est un lieu dangereux et les adversaires de la Légion sont nombreux. Si un ennemi vous blesse, votre jauge de santé diminuera. Riposter avec des aptitudes ou des techniques améliorées consommera de la concentration ou de la puissance. Vous pouvez cependant ramasser des orbes pour restaurer ces ressources.

Il existe en effet des orbes de santé, de concentration et de puissance. Marchez sur l'un d'entre eux pour faire légèrement remonter la jauge correspondante.

Vous obtiendrez ces orbes en éliminant des ennemis et en détruisant certains objets.

Combats : Techniques Avancées

Aptitudes - Vous apprendrez ces puissantes techniques au cours de votre aventure. Elles sont spécifiques à chaque personnage et sont issues de leurs connaissances, de leur long entraînement ou de leur héritage. Leurs effets sont variés, mais elles coûtent toutes de la concentration. Les aptitudes sont assignées à **X**, **Y**, et **B** : appuyez sur l'une de ces touches pour utiliser la technique de votre choix.

Aptitudes défensives - Vous pouvez les activer en maintenant **LT** pour parer, puis en appuyant sur **X**, **Y**, ou **B**. Les aptitudes défensives consomment de la puissance.

Aptitudes améliorées - Après avoir suffisamment utilisé la même aptitude, vous débloquent sa version améliorée. Ces dernières sont plus efficaces mais consomment de la puissance au lieu de la concentration.

Pour utiliser une aptitude améliorée, appuyez sur la touche correspondante tout en maintenant **RT**. Vous pouvez également améliorer une aptitude défensive en maintenant **LT** et **RT**.

Effets négatifs - Les armes et aptitudes sont parfois capables de causer des effets négatifs. Vous pouvez par exemple étourdir un adversaire en le frappant avec votre bouclier, ou encore le mettre à terre. Les ennemis puissants risquent également vous infliger ces effets. Vous pourrez ainsi être empoisonné par un esprit des eaux malveillant ou être brûlé par une bombe ou une grenade. L'aide du jeu (accessible via le menu pause) vous donnera des informations détaillées sur ces divers effets.

Ennemis spéciaux - Certains ennemis sont plus redoutables que les autres. Une araignée peut par exemple avoir traversé les siècles, devenant de plus en plus imposante au fil des années et apprenant de nouvelles techniques pour se défendre. De tels adversaires auront en général plus de points de vie, des attaques puissantes et des auras engendrant des effets négatifs. Les vaincre vous donnera des récompenses plus importantes. Si vous en croisez-un, vous verrez une jauge de santé apparaître au-dessus de lui, ainsi que son nom.

Boss - Les combats contre les boss sont parfois particulièrement difficiles. Dans de telles situations, attaquer sans réfléchir est rarement la meilleure solution... Si jamais vos techniques habituelles s'avèrent inutiles, observez votre environnement pour y trouver des indices.

Améliorations

Équipement - L'Ehb regorge d'une grande variété d'armes, d'armures et d'accessoires. Chacun d'entre eux a des propriétés spéciales qui peuvent améliorer vos statistiques ou permettre à vos attaques d'infliger des effets négatifs.

Votre héros n'a été entraîné qu'à porter certains types d'armes et d'armures. Vous trouverez donc des objets dont vous ne pourrez pas vous équiper. Ils pourront en revanche convenir à vos alliés.

Pour accéder au menu d'équipement, sélectionnez Équiper dans le Menu joueur et appuyez sur **A**. Passez d'un emplacement à l'autre avec **RB** et **LB**, et appuyez sur **A** pour comparer tous les objets compatibles avec l'emplacement actuellement sélectionné.

N'oubliez pas que seuls les objets compatibles avec l'emplacement sélectionné apparaîtront. Anjali peut par exemple s'équiper de bâtons et de lances, mais pas d'épées. Ainsi, ces dernières ne seront jamais affichées dans son menu d'équipement, même si vous en avez dans votre inventaire.



- [1] **Emplacement d'équipement** - Chacun d'entre eux vous permet de vous équiper d'un objet différent. Certains sont spécifiques à votre héros, d'autres peuvent contenir des objets communs à tous les personnages.
- [2] **Objets de l'inventaire** - Les objets acquis par votre équipe compatibles avec l'emplacement sélectionné.
- [3] **Caractéristiques de l'objet sélectionné** - Les propriétés de l'objet actuellement sélectionné.
- [4] **Caractéristiques de l'objet équipé** - Les propriétés de l'objet dont vous êtes actuellement équipé.
- [5] **Comparaison** - La comparaison des caractéristiques de l'objet équipé et sélectionné.

Acheter des aptitudes - Quand votre héros passe au niveau supérieur, vous avez la possibilité d'acheter de nouvelles aptitudes. Elles peuvent être offensives ou défensives, actives ou passives, mais sont dans tous les cas très utiles ! Réfléchissez bien avant de faire vos choix : une fois votre décision prise, vous ne pourrez pas revenir en arrière. Utilisez les aptitudes en appuyant sur **X**, **Y** et **B**.

Acheter des compétences - Votre héros gagne un point de compétence par niveau. Les compétences augmentent l'efficacité ou un aspect particulier d'une aptitude, et peuvent parfois lui attribuer des pouvoirs supplémentaires. Chaque aptitude est liée à deux compétences, et vous ne pouvez dépenser qu'un maximum de cinq points pour les améliorer. Choisissez avec sagesse !

Acheter des talents - Les talents améliorent directement les caractéristiques de votre personnage. Ils concernent par exemple l'augmentation des dégâts ou encore la régénération des points de santé. Réfléchissez bien avant de choisir les talents, car ils auront un impact radical sur votre style de jeu. Tout comme les aptitudes et les compétences, les talents sont spécifiques à chaque héros et dépendent de leur personnalité, de leur entraînement et de leur passé.

Quêtes

Votre combat pour faire renaître la Légion et rebâtir le royaume de l'Ehb vous entraînera dans de nombreuses quêtes. Certaines consisteront simplement à aider les habitants de la région, contre une récompense ou comme gage d'amitié, mais d'autres vous demanderont de prendre des décisions cruciales qui changeront le destin du pays...

Ouvrez le menu Quêtes pour consulter une liste de vos missions en cours. Vous y trouverez leur nom, une brève description et les objectifs associés. Ceux-ci changeront suivant vos actions ou vos décisions, et seront marqués comme accomplis une fois atteint.

Ce menu vous permettra également de changer la quête que vous suivez actuellement. Sélectionnez la quête que vous souhaitez suivre et appuyez sur **A**. Ceci vous permettra d'afficher des « guides » qui vous indiqueront le chemin à suivre pour atteindre votre prochain objectif. Appuyez sur **O** pour les utiliser.

Faits

Les Faits sont des récompenses attribuées aux héros qui accomplissent des actes importants ou relèvent certains défis. Vous recevrez également un bonus spécial qui reflétera cette réussite. Les faits se débloquent tout au long de l'histoire en accomplissant diverses actions, comme tuer un certain nombre d'ennemis ou bloquer une grande quantité de dégâts.

Sélectionnez Faits dans le Menu joueur pour consulter leur liste.

Savoir

Au cours de votre voyage, vous trouverez des livres et des parchemins qui contiennent des informations sur l'Ehb et ses habitants. Ils seront parfois conservés à la vue de tous... mais pourront aussi être cachés dans une bibliothèque secrète ou dans un coin isolé. Quand vous aurez découvert assez de savoirs, vous débloquentez des Faits spéciaux.

Sélectionnez Savoir dans le Menu joueur pour consulter une liste de tous ceux que votre héros a découvert.

Multijoueur

Hors ligne - Un second joueur peut rejoindre la partie en connectant une deuxième manette Xbox 360 et en appuyant sur **O**. Il pourra alors choisir quel héros il souhaite incarner, parmi ceux qui ne sont pas déjà en cours de partie.

En ligne - Pour commencer une partie en ligne, sélectionnez « Trouver partie Xbox LIVE » dans le menu principal afin d'afficher le menu Joueurs en local (les joueurs actuellement connectés sur votre console). Vous pouvez jouer avec un ami sur la même console lors des sessions multijoueur en ligne.

Une fois que chaque joueur local est prêt, continuez et ouvrez le menu Type de partie. Il vous permettra de rejoindre une partie rapide (choisie au hasard), ou d'afficher la liste de toutes les parties disponibles. En sélectionnant cette option, vous pourrez choisir une partie suivant le gamertag de l'hôte, le niveau des joueurs, leur emplacement, ainsi que les joueurs actuellement présents.

Quand vous commencerez une partie, vous devrez choisir le héros que vous souhaitez incarner, parmi ceux qui ne sont pas déjà sélectionnés.

Jusqu'à quatre joueurs peuvent participer à une partie.

Remarque : un abonnement Xbox LIVE Gold est requis pour jouer en ligne.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur www.xbox.com/live.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

Décodage de Dolby Digital

Pour le son surround Dolby Digital:

Ce jeu vous est proposé en son surround Dolby® Digital 5.1. À l'aide d'un câble optique, reliez votre Microsoft® Xbox 360™ à une installation sonore équipée de la technologie Dolby Digital. Connectez le câble optique à la base d'un Câble AV Composant HD Xbox 360, Câble AV péritel avancé Xbox 360, Câble AV VGA HD Xbox 360. Dans l'onglet "Système" du menu de la Xbox 360, choisissez "paramètres de la console", puis sélectionnez "Options Audio", puis "sortie numérique" et enfin sélectionnez "Dolby Digital 5.1" pour bénéficier de tous les avantages du son surround.